Figur	NN
Spieler	Panther

Typ	Söldner	Spezialisierung		Grad	1
Herkunft	Küstenstaaten	Glaube		Stand	Mittelschicht

Alter	22	Gestalt	normal	Gewicht	89 kg	Körpergröße	1.88 m (groß)

Beruf	Kapitän	Hand	Rechtshänder	Spezies	Mensch

weitere Merkmale	

St	86	Ko	95	Au	59	Sb	71	KAW	8
Gs	98	In	76	pA	61	Wk	100	Geistesblitz	7
Gw	96(56)	Zt	72	B	22(10)	GG	0	SG	0

pers. Boni für	
Ausdauer	+6
Schaden	+4
Angriff	+2
Abwehr	+2
Zaubern	+1
Geistesmagie	
Körpermagie	+3
Umgebungsmagie	+2

GFP	84	
KEP	3	
ZEP		
AEP	4	

Gold	632	
Silber	5	
Kupfer		

Regenerationstage für	√	1 2 3
Heilen von Wunden		
Heilen schw. Wunden		
Allheilung		

LP	16	
AP	12	

Sinne	
Sehen	+8
Hören	+8
Riechen	+8
Schmecken	+8
Tasten	+8
Sechster Sinn	+2

Abenteurer vom 9.8.4438972

Erfolgswerte & PP	
Abwehr	+11
Zaubern	

Resistenzen & PP	
Gift	77
Resistenz	+11
Geistesmagie	+11
Körpermagie	+14
Umgebungsmagie	+13

MAGUS Version: 1.3.3

Sprache	Wert	Schrift
Albisch	+17	Valianisches Alphabet +4
Chryseisch	+10	
Altoqua	(+7)	
Comentang	(+7)	
Erainnisch	(+7)	
Ferangah	(+0)	
Ffomorisch	(+0)	
Halftan	(+7)	
Maralinga	(+0)	
Neu-Vallinga	(+0)	
Tuskisch	(+0)	
Twyneddisch	(+7)	
Vallinga	(+0)	

angeborene und erlernte Fähigkeiten und Waffenfertigkeiten

Fertigkeit	PP	EW
Berserkergang	–	-17
Beidhändiger Kampf		+3
Glücksspiel		+15
Kampf in Schlachtreihe		+15
Kampf in Vollrüstung		+15
Reiten		+11
Schiffsführung		+16
Schätzen		+4
Seemannsgang		+10
Steuern		+10
Verhören		+6
Dolch		+5
großer Schild		+1
kleiner Schild		+1
Langschwert		+8
Schlachtbeil		+5
schwere Armbrust		+6
waffenloser Kampf		+6

Waffe (Reichweite)	Erfolgswert / Schaden	Waffenrang / Abwehrmod.
Raufen	+11	
	W6	
Dolch	+7–1	+2
	W6+3	-2|+2
großer Schild	+1	
	0AP	
kleiner Schild	+1	
	-1AP	
Langschwert	+10–1	
	W6+5	
Schlachtbeil (Einhändig|Beidhändig)	+7–1	-2
	W6+5	+1|-2
schwere Armbrust 0/30/120/240	+8–1	
	2W6-1	
waffenloser Kampf	+8–1	+2
	W6	-2|+2

Rüstungsklassen	TR/VR
Schutz vor LP–Verlust	1/5
Abwehr	+13–2
mit Verteidigungswaffe	+14|+14–2

Grundkenntnisse in

Einhandschwert	X	Stichwaffe	X	Armbrust	X
Einhandschlagwaffe		Spießwaffe		Bogen	
Zweihandschwert		Kettenwaffe	X	Schleuder	
Zweihandschlagwaffe	X	Fesselwaffe		Wurfscheibe	
Kampf ohne Waffen	X	Zauberstäbe		Wurfspieß	
Stangenwaffe		Schild	X		
Stielwurfwaffe		Parierwaffe			

Ungelernte Fertigkeiten

Akrobatik	(+8)	Landeskunde (Küstenstaaten)	(+8)	Suchen	(+3)
Balancieren	(+8)	Menschenkenntnis	(+3)	Tanzen	(+8)
Baukunde	(+0)	Meucheln	(+0)	Tarnen	(+3)
Beredsamkeit	(+3)	Naturkunde	(+0)	Tauchen	(+9)
Beschatten	(+3)	Pflanzenkunde	(+0)	Tierkunde	(+0)
Betäuben	(+6)	Rudern	(+3)	Trinken	(+9)
Erzählen	(+4)	Sagenkunde	(+0)	Verbergen	(+3)
Fallen entdecken	(+0)	Schleichen	(+3)	Verführen	(+3)
Fallenmechanik	(+0)	Schlittenfahren	(+3)	Verkleiden	(+5)
Fallenstellen	(+1)	Schlösser öffnen	(+0)	Wagenlenken	(+3)
Fangen	(+8)	Schwimmen	(+3)	Wahrnehmung	(+2)
Geheimmech. öffnen	(+1)	Seilkunst	(+4)	Werfen	(+6)
Geländelauf	(+8)	Singen	(+4)	Winden	(+0)
Kamelreiten	(+5)	Springen	(+8)	Zauberkunde	(+0)
Kampftaktik	(+5)	Spurenlesen	(+0)	Überleben im Wald	(+6)
Klettern	(+8)	Stehlen	(+3)		

Gedruckt am 12. September 2014